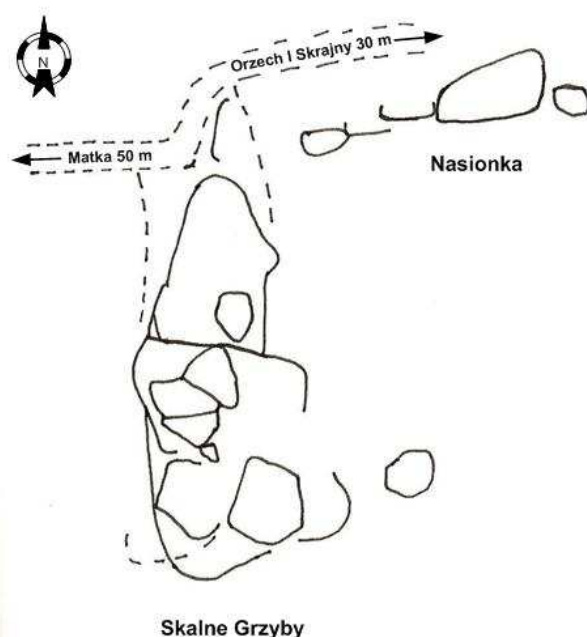


## Rezerwat Prządki. Skalne Grzyby

*Skalne Grzyby* położone są 50 metrów na wschód od skały „Matka” w rezerwacie „Prządki”. Jest to rozległa, średniej wysokości skała, posiadająca dość drobne ziarno. Najwyższa zachodnia ściana sięga 8 metrów. Wschodnia ściana ma mniejszy potencjał wspinaczkowy ponieważ wraść ścianą w zbocze. Skała opada na południe. Na szczycie kilka głazów, na których także są bouldery. Dla lepszej czytelności rysunku w większości pominięte zostały istniejące drzewa.

*Skalne Grzyby* oferują wspinaczkę po ponad dwudziestu różnorodnych problemach boulderowych, od V0 do V6. Wiele z przystawek to absolutne klasyki „Prządek” np. *Lasagne V6*. Nie brakuje też HighBall-i, np. *Pomyśl o Dzieciach*. Możliwość tworzenia nowych problemów nie została jeszcze wyczerpana, więc skała ta jest tym bardziej atrakcyjna. Zaznaczone zostały także dawne drogi, pokonane kiedyś z górną asekuracją.



### Skalne Grzyby od zachodu lewa ściana:

1. **Banał II V1 HE** Start z półki nad Banałem dalej na top po obłakach.

2. **Banał V0+ HE** Przez dwie półki wyjście do NHR. Możliwość kontynuacji bulderem Banał II

3. **Korozja V1/V2 HE** Niby kaniem ściany po prawej od Banału. Do samej góry. Nie korzystamy z drzewka na samym wyjściu.

4. **Putanesca V4 SD** Po lewej od ściętego drzewa.

5. **Lasagne V6 SD** Start w załupie i przez obłaka do góry.

6. **5 Grudnia V2/V3 SD** Start na prawym skraju podciętej ścianki, wyjście na półkę po prawej, do NHR.

7. **Luizjana V6 SD** Start 5 Grudnia, trawers do Putanesca i tym baldem dalej.

8. **Korozjanka V6 SD** Podobnie jak Luizjana, tylko nie wychodzimy Lasagne, a dopiero na Korozji. Bulder nieoznaczony, traktowany jako wariant Luizjany.

9. **Bulba V1 SD** Start po prawej od 5 grudnia, za nieznacznym przełamaniem, wejście na półkę powyżej do NHR.

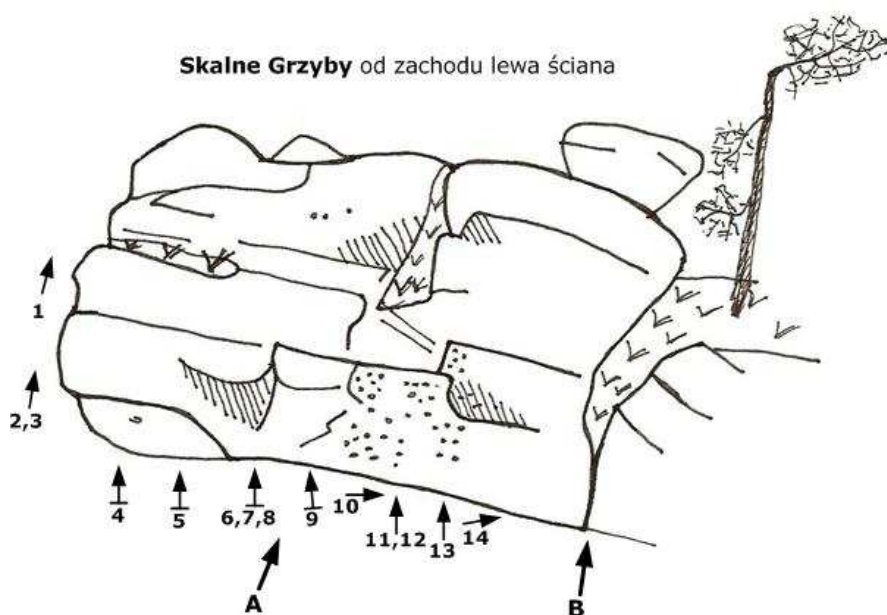
10. **E Skrajnie Łatwe V6 HE** Start na samym początku ścianki z dziurkami. Trawers w prawo i wyjście tak jak E Łatwe.

11. **Od Zera Do Bohatera V? HE** Na wprost środkiem podziurkowanej ścianki, ale nie wiem, dokąd.

12. **Wibowit V? SD** Start tuż po prawej OD Zera..., trawers w lewo i wyjście drogą A.

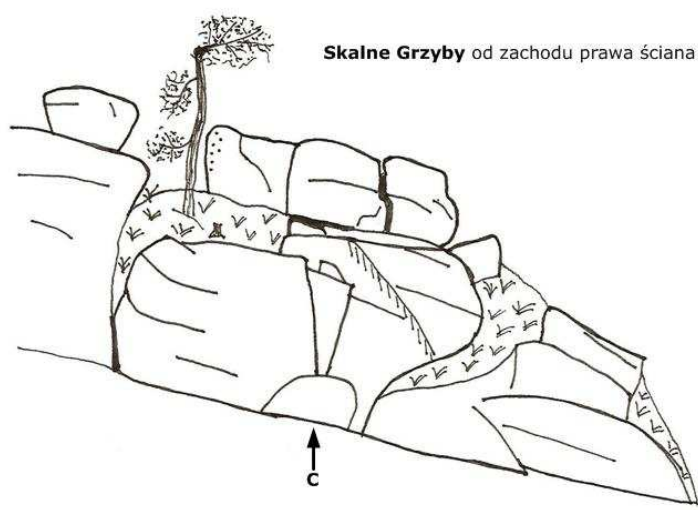
13. **Pomyśl o Dzieciach V? HE (high ball)** Start w prawej części ścianki z dziurkami i na wprost przez wyoblone wyjście. (Zabawne, że na liście baldów wyszło tak, że jest akurat pod numerem 13)

14. **E Łatwe V5 HE** Start pod przewieszającym się okapikiem, trawers w prawo i do góry, w stronę drogi C.



### Dawne skalne drogi, przechodzone tradycyjnie:

- A. **Środkiem Lewej Ścianki VI.** Po lewej od dziurek, dalej lekko w prawo przez trawę. (J. Czyż, M. Rząsa)
- B. **V.** Trawiasta depresja pomiędzy prawą a lewą ścianką. (A. Śmiały)
- C. **Przez Ostrośłup V.** Jak sama nazwa mówi przez wyraźny ostrośłup. Warto przejść jako łatwy, wysoki i przyjemny bald.

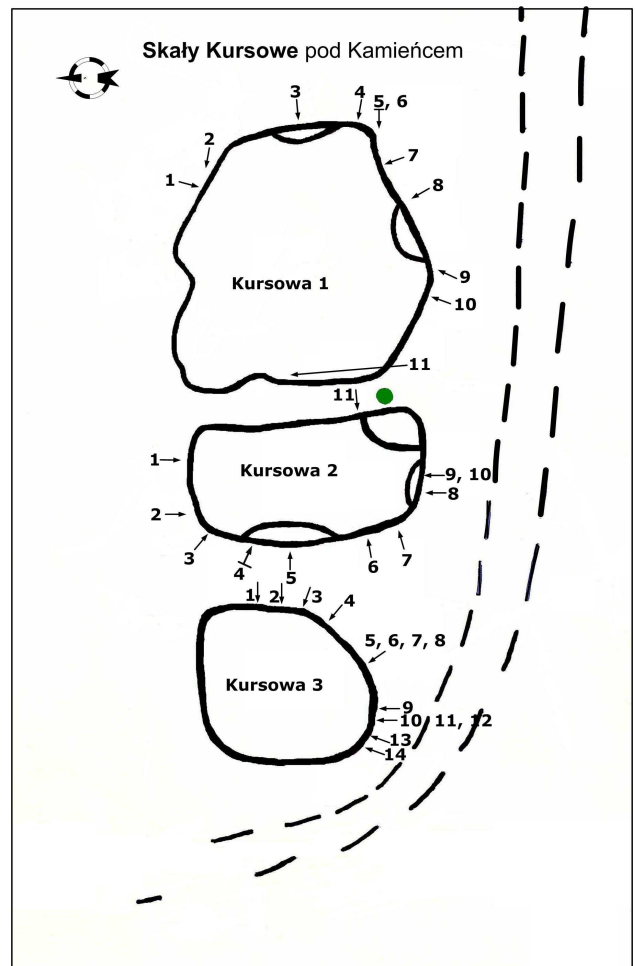


### Kamieniec. Skały Kursowe – bouldery

Grupa ta, składająca się z trzech skał, położona jest w rejonie Kamieńca w Odrzykoniu. Skały te z racji na wysokość, kształt i drobne ziarno rewelacyjnie nadają się do uprawiania boulderingu.

#### Kursowa 1

1. **Prosiaczek VO- HE** Przez dziuplę
2. **Puchatek V0+ HE** Ścianka po lewej od dziupli
3. **Kłapouchy V0+ HE** Filarkiem  
**V1 SD**
4. **Śmierć Kłapouchego V3 HE** Po lewej od filarka
5. **Sunset V4 HE** Start z dziupli (załupy) lewą ręką następnie trawers do Śmierci Kłapouchego i nim wyjście.
6. **Sunrise V5 HE** Start tak jak Sunset, wyjście Przyczajonym Tygrysem.
7. 8. **Przyczajony Tygrys V6 HE** Do załupy na odciąg, wyjście środkiem załupy.  
**V7 SD** Start z dziury prawa ręką, dojdzie do załupy i to samo jw.
9. **Bazyliszek V5 HE** Start na wprost ścieżki, z krawędki na prawą rękę i odciągu na lewą, dalej na wprost tak jak Ukryty Smok
10. **Ukryty Smok V5/6 HE** Start w załupie, dalej lekko w prawo i wyjście tak jak Bazyliszek
11. **Fight Club V7 HE** Start Ukrytym Smokiem, lub po lewej z dziurek i wyjście na wprost przez wielką skośną kłamkę.
12. **Trikowy Ekspres V5/6 HE** Start Fight Club, od ukośnej kłamki w lewo, do Kto Pierwszy Się Spieprzy i nim wyjście
13. **Kto Pierwszy Się Spieprzy V8 HE** Przez dziuplę na wprost
14. **Kto Pierwszy Ten Lepszy V6 HE** Do dziupli następnie w lewo obłóściami



#### Kursowa 2

1. **Bomb V0 HE** Na lewo od Wejściowej, bez kantu (lub kant ogr.)
2. **Nessuś V0- HE** Po prawej od Wejściowej, przez jednego ringa
3. **Nessi V0 HE** Na prawo od kantu przez dwa ringi
4. **Szkaradny Jose V2 SD** Start po lewej od półki
5. **Szkaradny Jose V1/2 HE** Wejście na startową półkę do Jose Vargasa
6. **Przeskok V8 HE** Pomiędzy półką a Puckiem, start z obłoków
7. **Pucek V5 HE** Lewą częścią kantu do NHR (lub dalej)

8. **Start Do Dragona V0+ HE** Wejście do NHR
9. **Start do Telesfora V0 HE** Wejście do NHR od prawej i trawers w lewo za kant
10. **Start Do Teodora V0- HE** Start do drogi Teodor przez 1 ringa, koniec w kociołku po prawej
11. **Historia Żółtej Ciżemki V5 HE** Po prawej od drzewa do NHR, SD nie zmienia wyceny

### **Kursowa 3**

1. **Bunny Hoop V0 SK** Z rozbiegu doskoczenie do kantu i nim wyjście
2. **Zły Pułkownik V1 HE** Lewą częścią ściany-trawers w prawo do klamy i wyjście
3. **Pułkownik Kwiatkowski V0- HE** Z półki na szczyt
4. **Generał Walter V0+ SD** Wyjście na półkę przez podciętą depresję
5. **Matador V4/5 SD** Trawers kaniem przewieszenia i wyjście Kapitanem Klosem
6. **Basta V3 SD** Start tak jak Matador, lecz wyjście w połowie trawersu
7. **Kapitan Kloss V1 HE** Wejście na półkę i start przez przewieszenie
8. **Śmiały Filarek V1 HE** Prawym filarkiem ściany
9. **Pogrzeb Kłapouchego V0- HE** Start filarkiem i zejście do kociołka po prawej
10. **Oczy Ważki V5 He** Start po lewej od Pogrzebu Kłapouchego i do góry.
11. **Dejf Trawerse V3/4 HE** Start w depresji i trawers w lewo aż do NHR